

「DIGXS CUP Autumn」レギュレーション

- ・エントリーは子供クラス、大人クラスと区分を分けることとする。

【子供クラス】

- ・対象者は**小学生のみ**とする（経験不問）
- ・エントリー上限 8 名（先着制）
- ・1対1のトーナメント方式で、優勝者のみ表彰する
- ・賞品として、賞状と DIGXS オリジナルフェイスタオルの贈呈（予定）
- ・ルールは SASSEN 協会公式ルールを採用する
- ・26 日午前中に行われる**体験会で終了 1 時間前**は**大会参加者専用練習会**を予定しております。詳細はタイムスケジュールをご確認ください
- ・けが予防に滑り止め付きの手袋のご用意推奨です

【大人クラス】

- ・対象者は**中学生以上**とする（経験不問）
- ・エントリー上限 8 名（先着制）
- ・1対1のトーナメント方式で、優勝者のみ表彰する
- ・賞品として、賞状と DIGXS オリジナルフェイスタオルの贈呈（予定）
- ・ルールは SASSEN 協会公式ルールを採用する
- ・26 日午前中に行われる**体験会で終了 1 時間前**は**大会参加者専用練習会**を予定しております。詳細はタイムスケジュールをご確認ください
- ・けが予防に滑り止め付きの手袋のご用意推奨です

以上

試合の流れ



基本ルール

Bluetoothでスマホと連動した圧力センサー内蔵の「SASSEN刀」を使用します。

<p>SASSENの試合は「礼に始まり、礼に終わる」</p>	<p>60s</p> <p>試合時間は60秒</p>	<p>IPPON!</p> <p>刀を先に当てたほうが一本 (刀は当たると赤く光ります。どちらが先に当てたかはアプリで自動判定されます)</p>	<p>IPPON!</p> <p>場外に出てしまったら相手に一本</p> <p>※フィールドは5m×7m【推奨】</p>	<p>SWING</p> <p>×5</p> <p>攻撃できるのは試合を通して5スイングまで</p>	<p>2本先取 または 60秒内の得点勝負</p>
--------------------------------	----------------------------	--	--	--	---------------------------

60秒経過後同点だった場合...

<p>SUDDEN DEATH!!</p> <p>60秒経過後同点だった場合は延長戦開始</p>	<p>60s</p> <p>試合時間は同様に60秒</p>	<p>SWING ×3</p> <p>延長戦では3スイングまで</p>
<p>WIN!</p> <p>一本先取で勝敗</p>	<p>勝敗が決まるまで繰り返します</p>	

5スイングし終えてしまったら...

<p>スコアが勝っている & 同点の場合</p>	<p>受けの姿勢をとり、相手が5スイングするか60秒経過するまで試合続行</p>
<p>スコアが負けている場合</p>	<p>逆転不可能なのでその時点で試合終了</p>

反則行為

<p>わざと相手の頭を攻撃</p>	<p>わざとSASSEN刀を投げつける</p>	<p>SASSEN刀以外で攻撃</p>	<p>そのほか審判が危険と判断した場合</p>
-------------------	-------------------------	---------------------	-------------------------

相打ち・鋸迫り合い

0.025秒以内の同時攻撃は相打ちとなり、アプリから「キーンッ!」という音がします 刀同士がぶつかった時も同じです

得点画面の見方

得点表示

タイマー表示

タイマーの開始・終了

得点のリセット

タイマーのリセット

設定

手で ヒット表示 ヒット表示の ON/OFF

タップで ヒット表示の ON/OFF

タップで ヒット表示の ON/OFF

より詳しいルールやQ&Aはこちら

